**AREAS INTEGRADAS**

**COMPUTACION Y MATEMATICAS**

**PRIMER GRADO.**

**Competencia 5**

Expresa opiniones sobre hechos y eventos de la vida cotidiana relacionados con la solución de problemas.

**Indicador DE Logro:**

Describe cuantitativamentedetallesimportantes deeventos y sucesos

**Contenidos:**

Seguimiento de reglas e instrucciones.

**Indicador de Logro:**

Sigue reglas e instrucciones en juegos que realiza

**Contenidos:**

5.1.2. Proposición de juegos y modificaciones a juegos

5.2.1. Recopilación de datos en forma cualitativa y cuantitativa.

**Indicador de Logro**

5.2. Clasifica datos en forma cualitativa y cuantitativa

**Contenidos:**

5.2.2 Conteo y representación gráfica de información recopilada.

5.2.3. Predicción de lo que puede ocurrir en hechos y eventos.

**SEGUNDO GRADO:**

**COMPETENCIA 5.**

Emite juicios identificando causas y efectos para la solución de problemas en la vida cotidiana.

**Indicador de Logro:**

5.4. Describe cuantitativamente detalles importantes de eventos y sucesos.

**Contenidos:**

5.4.1. Predicción de lo que puede ocurrir por observación de eventos o sucesos del entorno (mensajes de elementos de la naturaleza: viento, nubes, truenos, entre otros).

5.4.2. Utilización de diferentes medios (entrevista, encuesta, medios de comunicación) para recolección de información.

5.4.3. Organización de información en tablas estadísticas y gráficas de barras.

5.4.4. Comprobación de supuestos por medio de información recolectada.

**TERCER GRADO:**

**COMPETENCIA 5**

Aplica conocimientos matemáticos en la sistematización de soluciones diversas a problemas de la vida cotidiana.

**Indicador de Logro:**

5.1. Recoge y ordena información

**Contenidos:**

5.1.1. Utilización de diferentes medios para recoger información.

5.1.2 Presentación e interpretación de información en gráficas de barras o pictogramas.

**Indicador de Logro:**

5.2. Aplica diferentes operaciones y estrategias en la solución de problemas.

**Contenidos:**

5.2.1. Solución de problemas aplicando unao dos operaciones aritméticas.

5.2.2. Solución de problemas aplicando estrategia de ensayo - error y reflexión, dramatización y eliminación de posibilidades.

5.2.3. Utilización de la probabilidad en la toma de decisiones.

**Indicador de Logro:**

5.3. Predice eventos, sucesos y problemas

Contenidos:

5.3.1. Diferenciación de eventos, sucesos o hechos por la probabilidad o certeza de que ocurran.

5.3.2. Predicción de eventos, sucesos o problemas basándose en la información y observación de su contexto.